

**Студия компьютерной графики «Волшебные краски»
Учебно-тематический план 2022-2023
Стартовый уровень: Модуль «Объемное конструирование»**

№	Название раздела, темы	Общее кол-во часов			Формы аттестации, контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Введение в компьютерную графику. Цели и задачи компьютерной графики. Применение. Область использования. Инструктаж. Основные геометрические фигуры	6	2	4	Опрос Наблюдение
2.	Геометрическая фигура «Круг», «Овал». Объемная геометрическая фигура «Цилиндр», «Конус»	9	2	7	Анкетирование Опрос Наблюдение
3.	Геометрическая фигура «Квадрат», «Прямоугольник». Объемная геометрическая фигура «Куб»	9	1	8	Опрос Тестирование
4.	Геометрическая фигура «Треугольник», «Ромб». Объемная геометрическая фигура «Пирамида»	8	1	7	Практ. работа Беседа Наблюдение
5.	Практическая самостоятельная работа.	4	-	4	Опрос Наблюдение Практ. работа
ИТОГО:		36 ч	6	30	

Базовый уровень: Модуль №1 «Программы Microsoft Word, Microsoft PowerPoint, растровый редактор Paint 3D»

№	Название раздела, темы	Общее кол-во часов			Формы аттестации, контроля
		Всего	Теория	Практика	
	Введение в компьютерную графику. Цели и задачи компьютерной графики. Применение. Область использования. Правила поведения при работе на компьютере. Инструктаж.	1	1	0	Анкетирование Опрос Наблюдение
2	Знакомство с компьютером. Компьютер, его назначение и область применения. Охрана здоровья при работе за компьютером.	1	1	0	Анкетирование Опрос Наблюдение
3	Основные устройства компьютера. Монитор, процессор, предохранитель, клавиатура, мышь. Управление мышью. Включение и выключение компьютера. Клавиатура. Буквы. Цифры. Символы. Рабочий стол. Ярлыки. Папки. Меню пуск. Создание папок и ярлыков.	2	1	1	Опрос Тестирование
4	Текстовый редактор MS Word.	8	2	6	Практ. работа Беседа

	Интерфейс программы. Страница в текстовом редакторе. Форматы листов. Работа с текстом. Печать. Заголовок. Работа с автофигурами. Контур. Вставка рисунков в текст. Рисование в Word.				Наблюдение
5	Программа MS PowerPoint. Знакомство с интерфейсом MS PowerPoint. Создание слайдов. Макеты слайдов. Шаблоны. Заливка фона. Вставка текста в слайд. Вставка автофигур. Контур. Заливка автофигур. Дублирование и копирование слайдов. Настройка времени для презентации. Вставка рисунков в слайд. Дизайн слайдов. Показ. Анимация в презентации.	6	2	4	Практ. работа Беседа Наблюдение
6	Векторная графика. Обзор векторной графики. Достоинства и недостатки векторной графики. Растровая графика. Битовое изображение. Определения графических форматов. Достоинства и недостатки растровой графики.	2	1	1	Опрос Наблюдение Практ. работа
7	Графический редактор Paint 3D. Назначение графического редактора. Интерфейс программы Paint. Команды меню. Рабочее окно Paint. Панель инструментов и свойства инструментов. Создание изображения. Сохранение, открытие изображения. Палитра цветов. Инструменты рисования. Заливка области или объекта цветом. Экранная лупа. Масштаб. Линейка. Текст. Инструменты выделения, копирования, обрезки, поворота, вставки, изменения размера изображения и изменения размера области рисования. Создание кистей. Растровые изображения. Сохранение изображений. Инструментарий и приёмы создания 3D моделей.	10	2	8	Практ. работа Беседа Наблюдение Опрос
8	Тематическая работа в соответствии с условиями конкурсов. Подготовка работ к участию в различных конкурсах	4	1	3	Практ. работа Беседа Наблюдение Опрос
9	Итоговые работы. Практическая самостоятельная работа.	2	0	2	Практ. работа Беседа
ИТОГО:		36ч	8	28	

Базовый уровень: Модуль №2 «Векторный редактор Inkscape»

№	Название раздела, темы	Общее кол-во часов			Формы аттестации, контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Вводное занятие. Цели и задачи компьютерной графики. Применение. Область использования. Правила поведения при работе на компьютере. Инструктаж по ТБ.	2	2	0	Анкетирование Опрос Наблюдение
2.	Знакомство с программой. Интерфейс программы. Главное меню. Команды меню программы. Панель инструментов. Назначение каждого инструмента. Панель свойств. Палитра цветов. Строка состояния. Контекстное меню. Настройки программы. Справочная система.	6	2	4	Опрос Практ. работа Беседа Наблюдение
3.	Основные приемы работы с объектами. Вставка объектов. Выделение нескольких объектов. Группировка объектов. Объединение объектов. Атрибуты объекта – заливка и обводка	4	1	3	Практ. работа Беседа Наблюдение
4.	Графические примитивы. Линии. Линии замкнутые, разомкнутые и соединенные. Контур. Субконтур и их объединение. Оконтуривание (преобразование в контур). Основные понятия векторной графики. Основные приемы рисования фигур. Прямоугольники. Эллипсы. Параллелепипеды. Многоугольники. Выпуклые и звездчатые многоугольники. Закругленный многоугольник. Спирали. Параллелепипеды.	14	2	12	Практ. работа Беседа Наблюдение
5.	Действия с объектами. Копирование и клонирование объектов. Дублирование.	2	0	2	Практ. работа Беседа Наблюдение
6.	Художественные средства. Применение фильтра.	2	1	1	Практ. работа Беседа Наблюдение
7.	Работа с текстом. Создание текста. Векторные шрифты. Символы. Простой текст. Фигурный текст. Гарнитура. Шрифт. Начертание. Метрические атрибуты.	4	1	3	Практ. работа Беседа Наблюдение

8.	Рисование графики. Кривые Безье. Узлы (Опорные точки). Касательные линии и управляющие точки. Типы узловых точек: симметричный узел, гладкий узел, острый узел.	28	4	24	Практ. работа Беседа Наблюдение
9.	Тематическая работа в соответствии с условиями конкурсов. Подготовка работ к участию в различных конкурсах. Работа над творческим проектом.	8	0	8	Практ. работа Беседа Наблюдение
10.	Итоговые работы. Практическая самостоятельная работа.	2	0	2	Практ. работа Беседа
ИТОГО:		72ч	13	59	

Учебно-тематический план
Продвинутый уровень: Модуль «Растровый редактор Photoshop»

№	Название раздела, темы	Общее кол-во часов			Формы аттестации, контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Введение. Техника безопасности. Правила поведения при работе на компьютере. Инструктаж. Интерфейс и конфигурация программ компьютерной графики. Охрана здоровья.	2	2	0	Анкетирование Опрос Наблюдение
2.	Основные устройства компьютера. Монитор, процессор, предохранитель, клавиатура, мышь. Управление мышью. Включение и выключение компьютера. Клавиатура. Вставка символов. Рабочий стол.	2	1	1	Анкетирование Опрос Наблюдение
3.	Графический редактор растровой графики Photoshop. Интерфейс программы Photoshop. Слои изображения. Выделение областей изображения. Маски и каналы. Техника рисования. Основы коррекции тона и цвета. Работа с текстом. Фильтры и эффекты. Ретушь фотографии. Создание коллажа.	22	8	14	Практ. работа Беседа Наблюдение
4.	Тематическая работа в соответствии с условиями конкурсов. Подготовка работ к участию в различных конкурсах	6	2	4	Практ. работа Беседа Наблюдение Опрос
5.	Итоговые работы. Практическая самостоятельная работа.	4	0	4	Практ. работа Беседа
ИТОГО:		36ч	13	23	